

ИНТЕРНЕТ ВЕЩЕЙ ДЛЯ "УМНОЙ" ГОРОДСКОЙ СРЕДЫ

УДК 004.7

INTERNET OF THINGS FOR SMART CITY ENVIRONMENT

ГОРДЕЕВ Дмитрий Сергеевич (магистр), ШЕВЕЛЕВ Сергей Владимирович (к.т.н.)
(МТУСИ)

КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА:

Интернет вещей, управление событием, мобильные приложения, планировщик связи, "умный" город, социальные медиа

Internet of Things, event management, mobile applications, communication planner, smart city, social media

АННОТАЦИЯ:

Применение решений Интернета вещей (IoT, Internet of Things) в культурной среде — новая тенденция, проявляющаяся на фоне огромной популярности социальных сетей и технологий распространения мультимедийного контента. В статье предлагается прототип системы, которая направлена на популяризацию культурных мероприятий среди широкой публики с целью привлечения большего количества посетителей и создания дополнительных источников дохода для организаторов мероприятий.

The application of IoT in the cultural field is a brand new tendency against the background of the huge popularity of social media and technology how we spread the content. The main goal of this article is to provide the system prototype, that aimed to popularize the cultural events among wide audience in order to attract more potential visitors and more profit for organizations.

СПИСОК ЦИТИРУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ:

1. Allen J., O'Toole W., McDonnell I., & Harris R. Festival and special event management. 3-rd ed. — Brisbane: John Wiley & Sons Australia Ltd. 2005.
2. Goldblatt J. Special Events: Creating and Sustaining a New World for Celebration. 7-th ed. — New Jersey: Wiley. 2013.
3. Hathaiwichian P., Siriwittayacharoen L. Android Application for Event Management and Information Propagation./ Third ICT International Student Project Conference (ICT-ISPC)/ 2014. Pp. 139 — 142.
4. Lu W., Stepchenkova S. User-generated content as a research mode in tourism and hospitality applications: topics, methods, and software// Journal of Hospitality Marketing & Management (J Hospit Market Manag). 2015. №. 24. Pp. 119 — 154.
5. Seneger K.T., Ulltveit-moe N. Searchable Privacy-Enabled Information and Event Management Solution. — Grimstad: The University of Agder. 2015.
6. Lee S., Boshnakova D., Goldblatt J. 21st Century Meeting and Event Technologies. — Oakville: Apple Academic Press. 2016.
7. Tsai H.-H. etc. Develop the Interactive Feedback Portfolio System with iBeacon Technology Applied in Flipped Classroom Learning Activities./ Blended Learning. Enhancing Learning Success. ICBL 2018. Lecture Notes in Computer Science. 2018. V. 10949. Pp. 323 — 332.
8. Moon M., Kim Y., Yeom K. Contextual Events Framework in RFID System./ Third International Conference on Information Technology: New Generations (ITNG'06). 2006.
9. Carlsen J., Taylor A. Mega-Events And Urban Renewal: The Case Of The Manchester 2002 Commonwealth Games// Event Management. 2003. Vol. 8. № 1. Pp. 15 — 22.