

РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ НА ИГРОВОМ ДВИЖКЕ UNITY
DEVELOPMENT OF MOBILE APPLICATIONS BASED ON THE UNITY GAME ENGINE

УДК 004.056

ШЕВЕЛЕВ Сергей Владимирович (кандидат технических наук); ФИЛЬКОВ Ярослав Дмитриевич (аспирант)
(МГСУ; МТУСИ)

Unity — межплатформенная среда разработки компьютерных игр, которая создана американской компанией Unity Technologies. Она позволяет создавать игры, работающие более чем на 25 разных платформах. В настоящей статье делается попытка проанализировать возможность использования указанной межплатформенной среды для разработки мобильных приложений и оценить перспективность такого подхода. Необходимо выяснить, получится ли создать правильно работающее и удобное приложение на Unity для интернет-магазина, где помимо заказа продуктов будет присутствовать игровой сегмент. А также оценить, какие стандартные возможности предоставляет Unity для создания таких приложений и что еще можно интегрировать в среду Unity без особых усилий.

Unity is a cross-platform computer game development environment created by the American company Unity Technologies. It allows you to create games running on more than 25 different platforms. This article attempts to analyze the possibility of using this cross-platform environment for the development of mobile applications and assess the prospects of such an approach. It is necessary to find out whether it will be possible to create a properly working and convenient Unity application for an online store where, in addition to ordering products, there will be a gaming segment. And also to evaluate what standard features Unity provides for creating such applications, and what else can be integrated into the Unity environment without much effort.

Ключевые слова: среда разработки, мобильные приложения, мобильные устройства, Android, Unity, игровой движок.

Keywords: *development environment, mobile applications, mobile devices, Android, Unity, game engine.*

Литература

1. Юлия (блог). Движок Unity — особенности, преимущества и недостатки/ Cubiq.ru — игровой портал. 06.05.2022 г. [Электронный ресурс]. Дата обращения: 17.04.2022 г.
2. Android. Платформа, расширяющая возможности/ android.com. [Электронный ресурс]. Дата обращения: 17.04.2022 г.
3. App Store. Разработка приложений для App Store — Apple (RU)/ apple.com. [Электронный ресурс]. Дата обращения: 17.04.2022 г.
4. Unity. Программирование и программные скрипты в Unity/ unity.com. [Электронный ресурс]. Дата обращения: 17.04.2022 г.
5. Firebase/ firebase.google.com. [Электронный ресурс]. Дата обращения: 17.04.2022 г.
6. Шевелёв С.В., Фильков Я.Д. Кросс-платформенные подходы к разработке мобильных приложений// Вестник связи. 2022. № 9. С. 11 — 17.